

자바 프로젝트 구조 설명 및

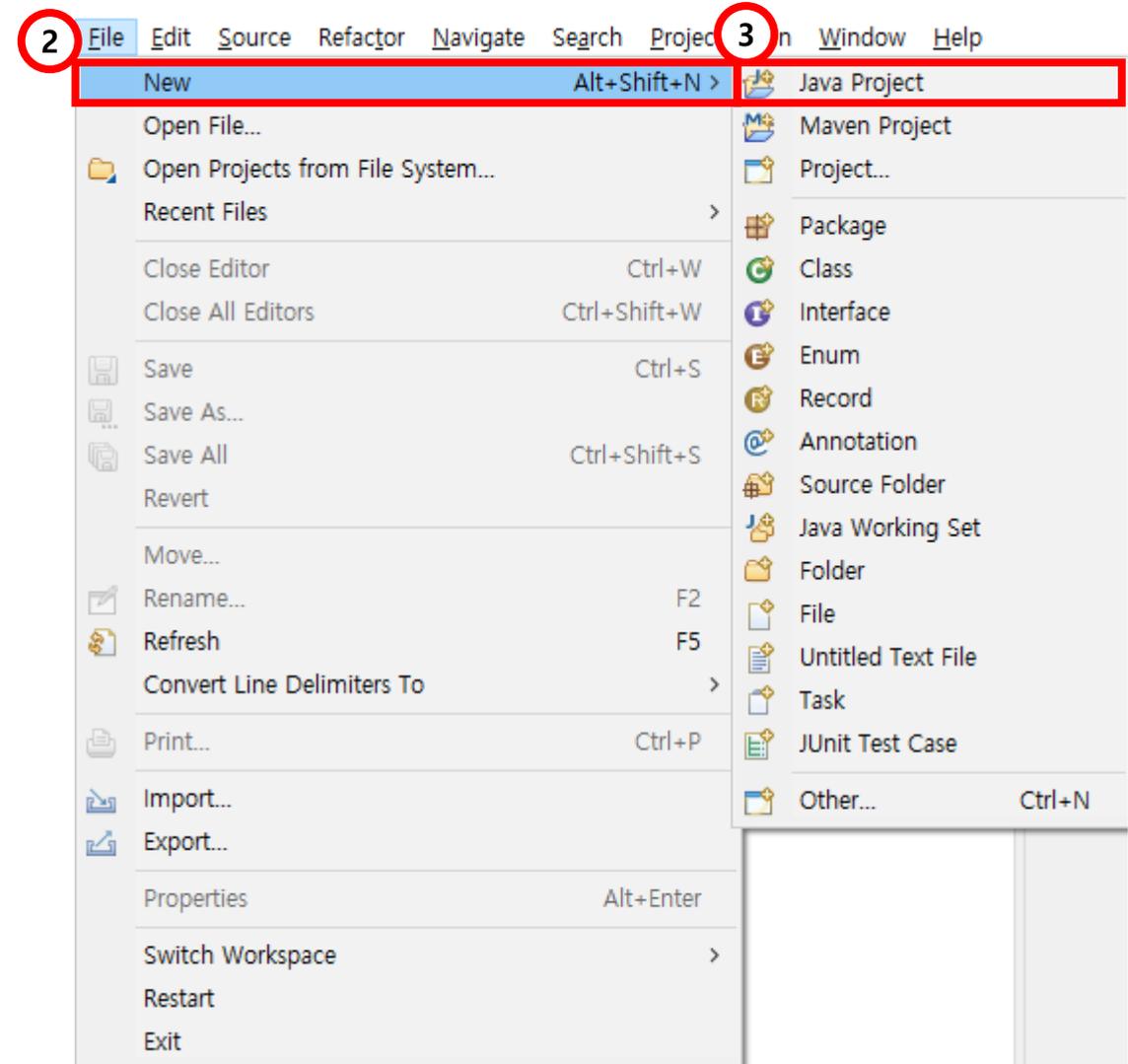
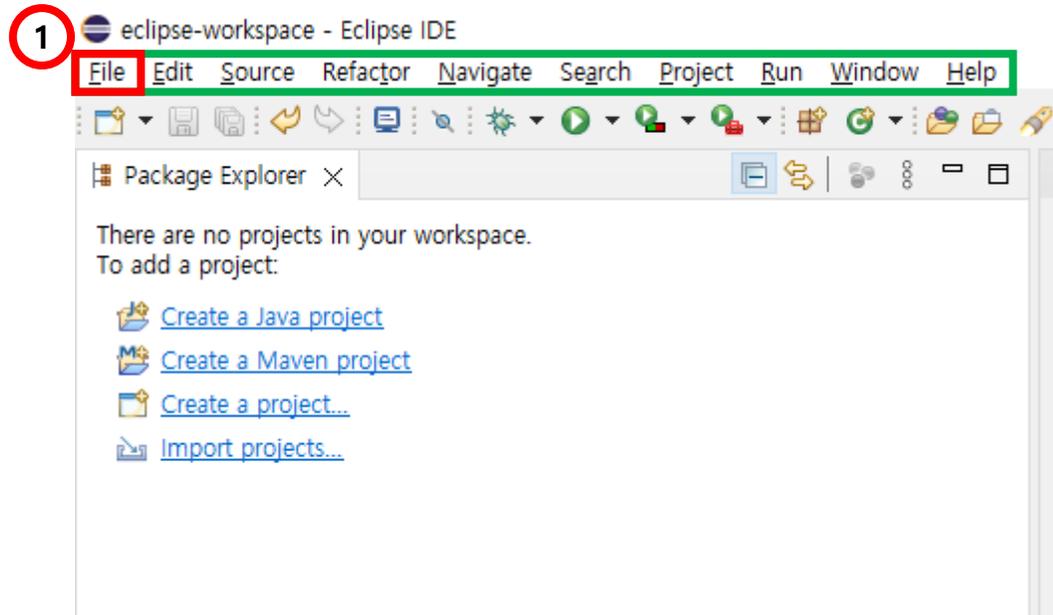
가장 많이 하는 질문 모음

자바 프로젝트 구조

1. 좌측 상단 File 클릭

2. New 클릭

3. Java Project 클릭



4. Project name에 해당 주차 과제 이름 넣기

5. Finish 클릭

Spring semester, 2024
Java Programming
Supervisor: Professor Byeongjoon Noh

Soonchunhyang University
Department of AI and Big Data

Programming Practice 01

Problem 제출기한: 금일 밤 23:59까지, 금주는 별도의 Assignment 없음

실습 프로그램 및 과제 제출 방법

- 하나의 Java project에 한 수업시간의 문제를 모두 포함하도록 함 (파일 구조 오류 시 -1점)
- 한 문제당 하나의 package를 생성하여 프로그램 작성함
- 제출 시 Java project 파일을 압축하여 제출함 (그림 1 참조)
- 단, Assignment는 또 다른 Java project를 생성하여 프로그램을 작성함

New Java Project

Create a Java Project

Discouraged module name. By convention, module names usually start with a lowercase letter

4 띄어쓰기는 '_'로 대체

Project name: Practice_01

Use default location
Location: C:\Users\User\workspace\Practice_01 [Browse...](#)

JRE

Use an execution environment JRE: JavaSE-21 [Configure JREs...](#)

Use a project specific JRE: jdk-21 [Configure default...](#)

Use default JRE 'jdk-21' and workspace compiler preferences

Project layout

Use project folder as root for sources and class files

Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

Working sets

Add project to working sets [New...](#)

Working sets: [Select...](#)

Module

Create module-info.java file

Module name:

Generate comments

module name will be "Practice_01" (if no module is specified, then project name will be used as module name)

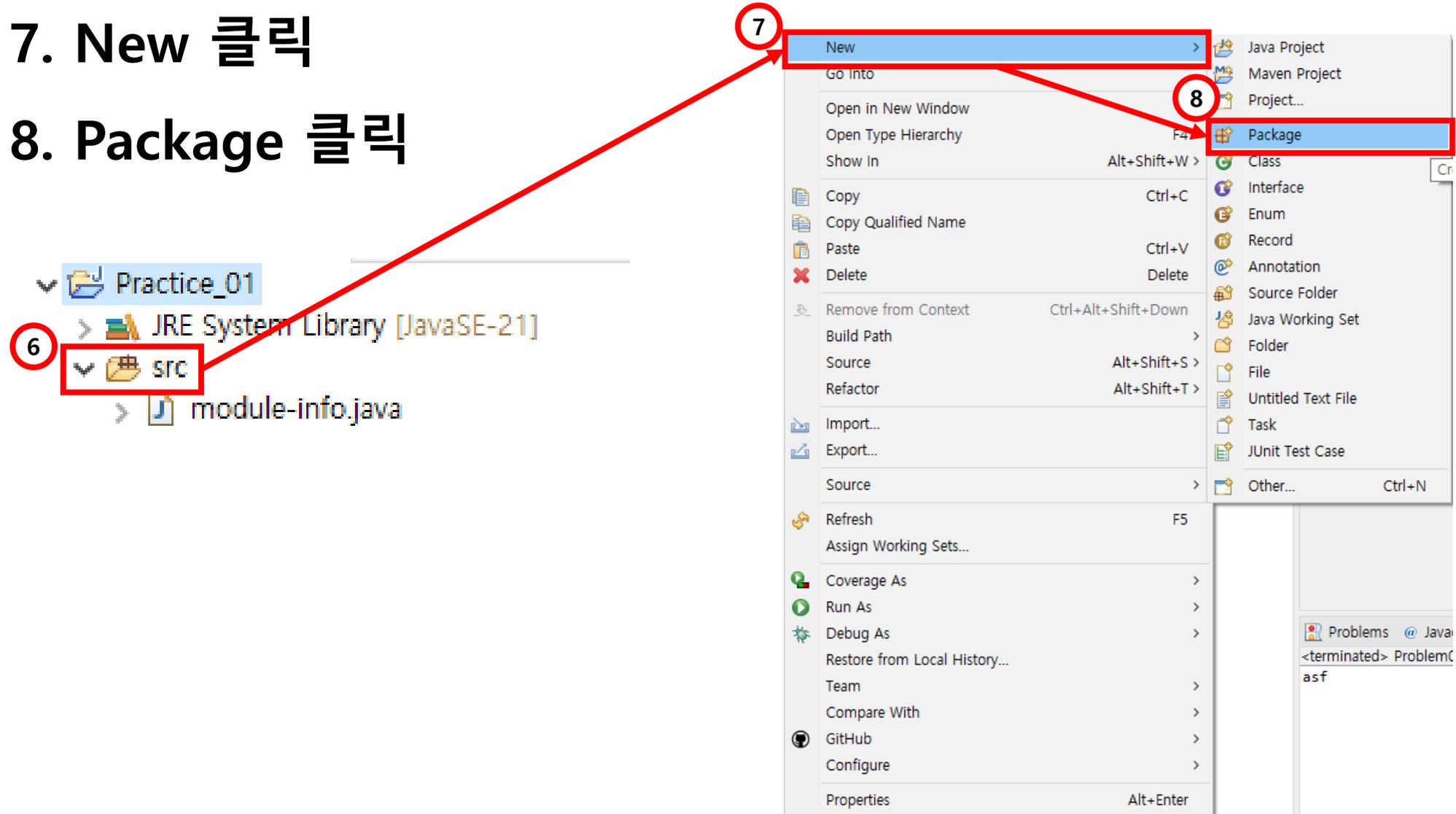
5

[? < Back](#) [Next >](#) **Finish** [Cancel](#)

6. src 마우스 오른쪽 클릭

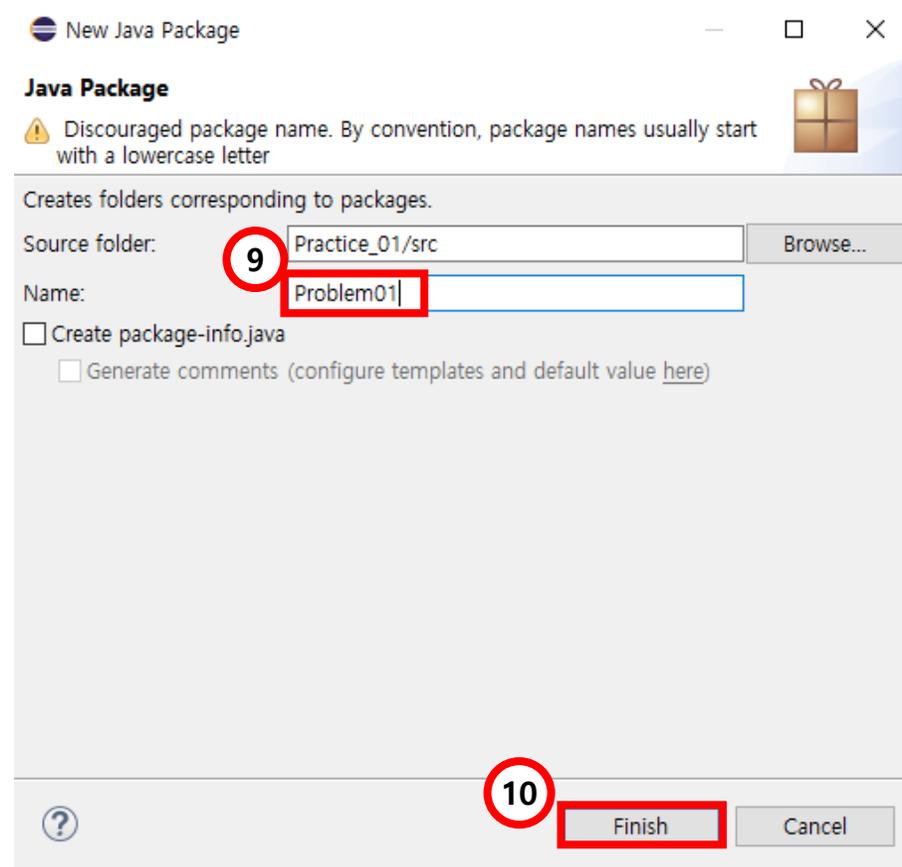
7. New 클릭

8. Package 클릭



9. 문제명과 동일하게 패키지명 작성

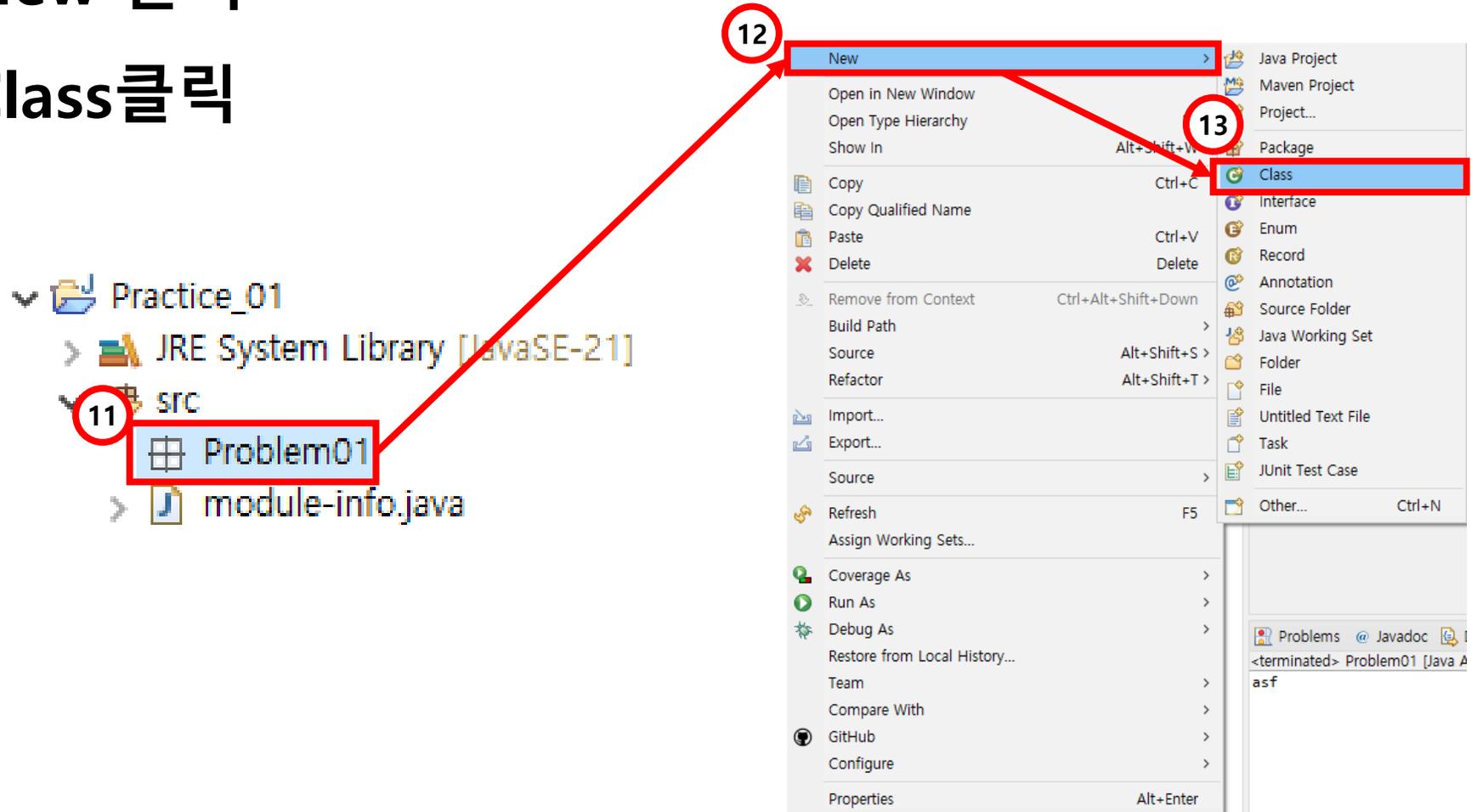
10. Finish 클릭



11. 패키지명 마우스 오른쪽 클릭

12. New 클릭

13. Class 클릭



14. 패키지명과 동일하게 Name 작성

15. 체크

16. Finish 클릭

New Java Class

Java Class

⚠ This package name is discouraged. By convention, package names usually start with a lowercase letter

Source folder: Practice_01/src Browse...

Package: Problem01 Browse...

Enclosing type: Browse...

Name: Problem01

Modifiers: public package private protected
 abstract final static
 none sealed non-sealed final

Superclass: java.lang.Object Browse...

Interfaces: Add...
Remove

Which method stubs would you like to create?

public static void main(String[] args)
 Constructors from superclass
 Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))
 Generate comments

? 16 Finish Cancel

왼쪽 화면처럼 나오면 정상적으로 생성된 것
(오른쪽 화면처럼 나오면 15번 체크 안한 거)

```
Problem01.java ×
1 package Problem01;
2
3 public class Problem01 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7
8     }
9
10 }
11
```

정상

```
Problem01.java ×
1 package Problem01;
2
3 public class Problem01 {
4
5 }
6
```

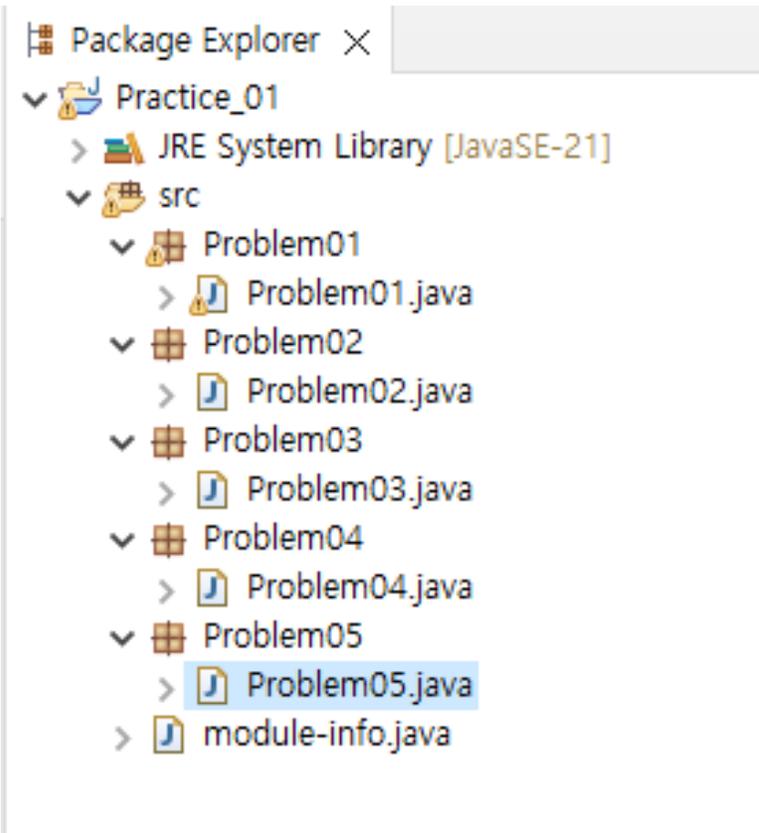
15번 체크 X

가장 많이 하는 질문 모음

가장 많이 하는 질문 1

Q1. 파일 구조 어떻게 해야해요?

하나의 프로젝트(Practice_01) 안에, 문제 개수 만큼의 패키지(Problem01-05)를 만들고, 그 안에 클래스(Problem01.java 등)로 구성



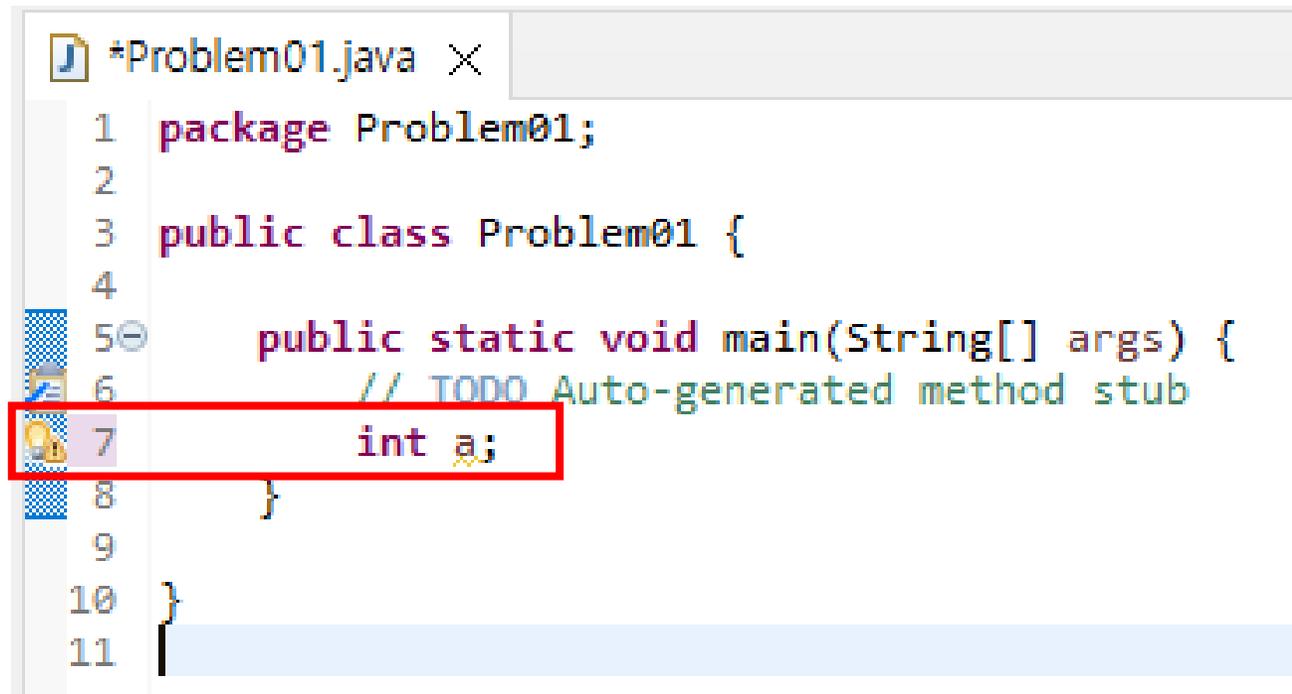
가장 많이 하는 질문 2

Q2. 갑자기 느낌표가 떠요.

느낌표 뜨는 거 클릭해보면

“The value of the local variable a is not used” 라고 뜬.

(왜 변수 선언하고 사용 안하냐 <- 이 말 이니깐, 무시해도 됨)



```
*Problem01.java ×
1 package Problem01;
2
3 public class Problem01 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         int a;
8     }
9
10 }
11
```

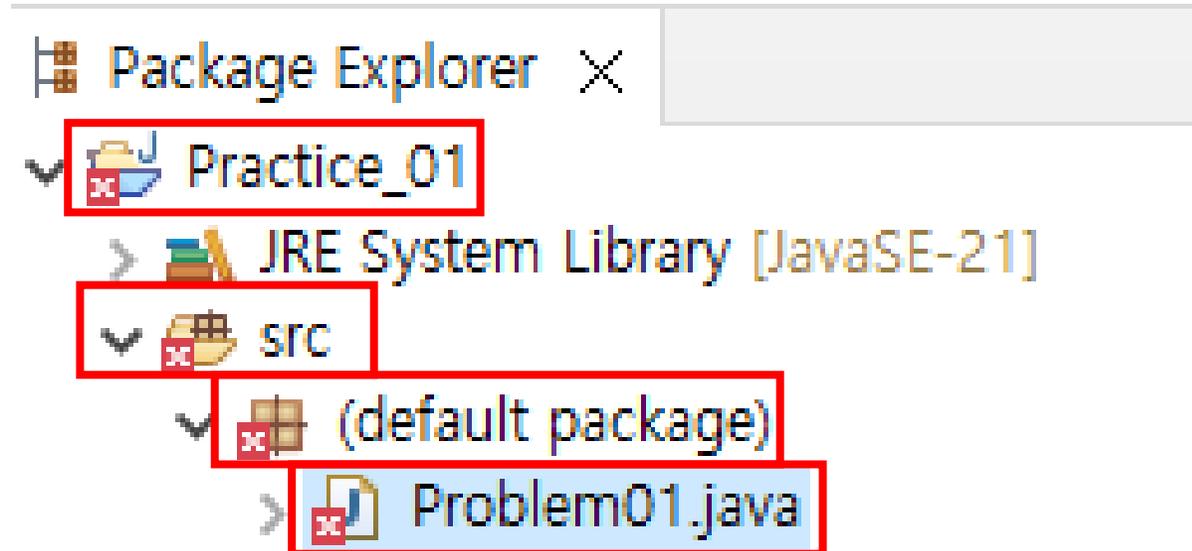
가장 많이 하는 질문 3

Q3. 파일에 이상한 X가 생겼어요.

X 표시가 뜨면 파일 구조가 이상하다는 거

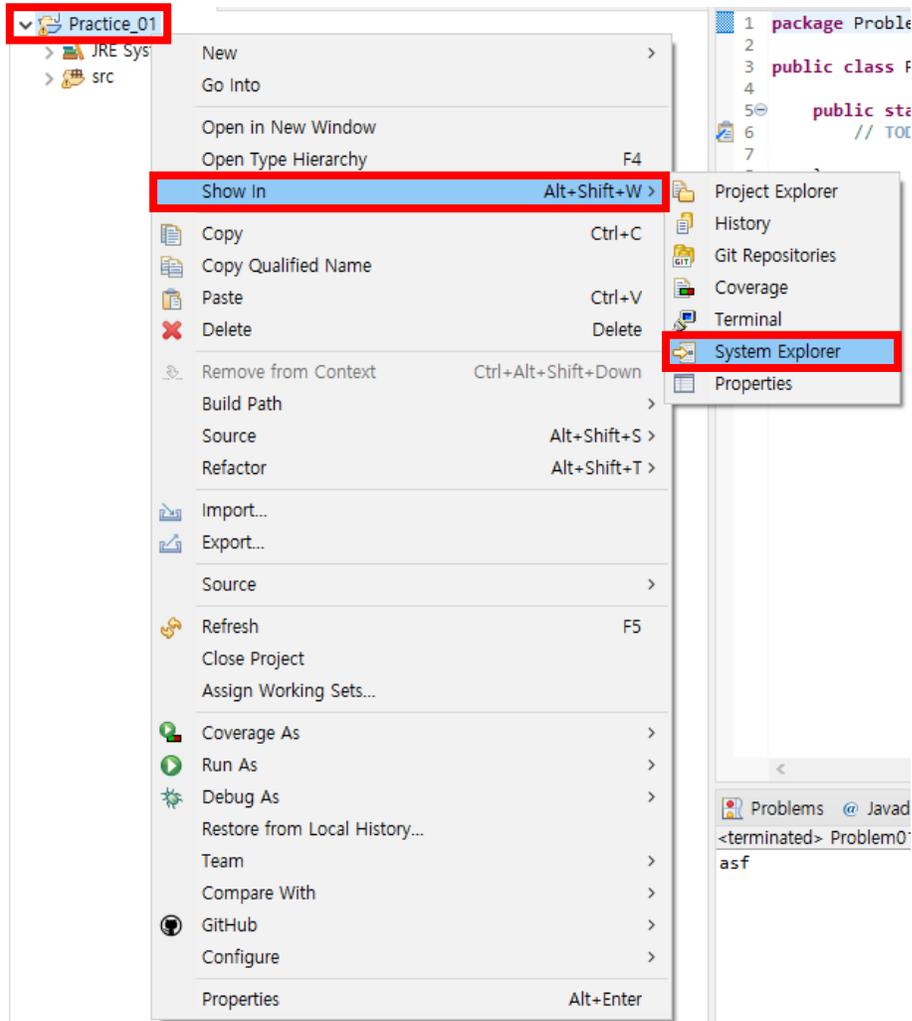
밑의 사진은 package가 없이 class를 만들어서 생긴 오류

-> package를 만들고 그 밑에 class만들면 해결(6번 부터 시작)



가장 많이 하는 질문 4

Q4. 어떻게 제출해야 해요?



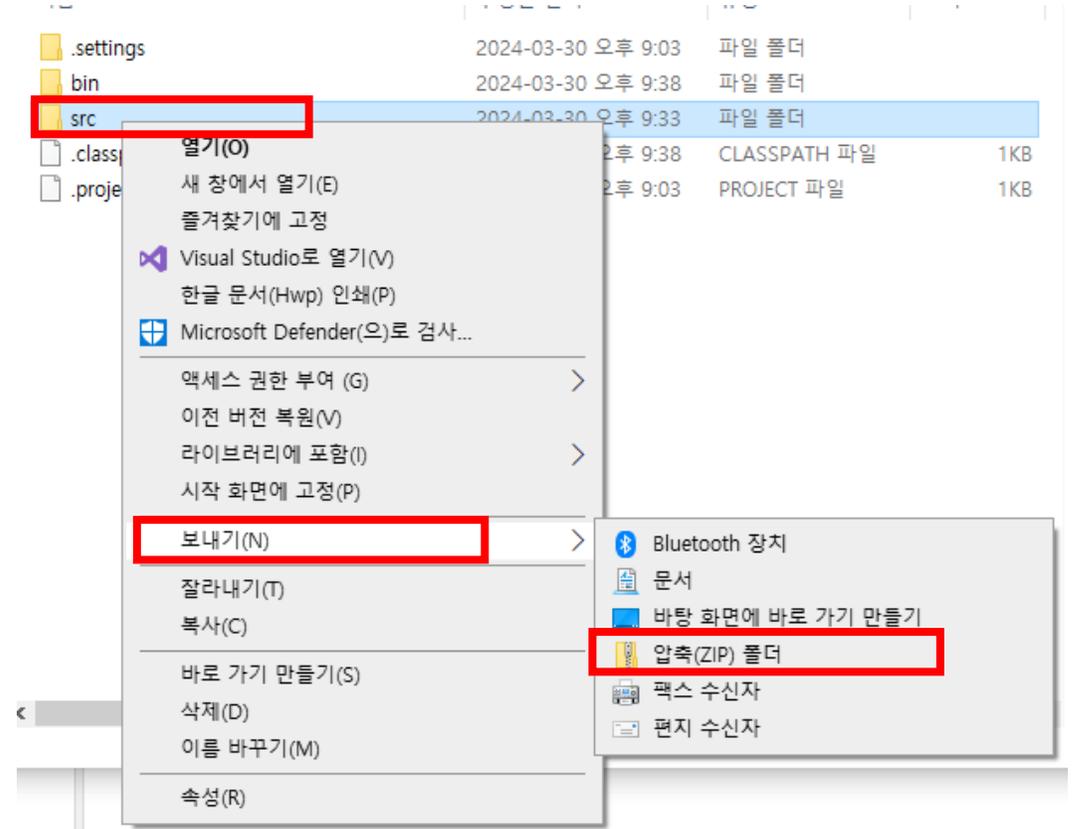
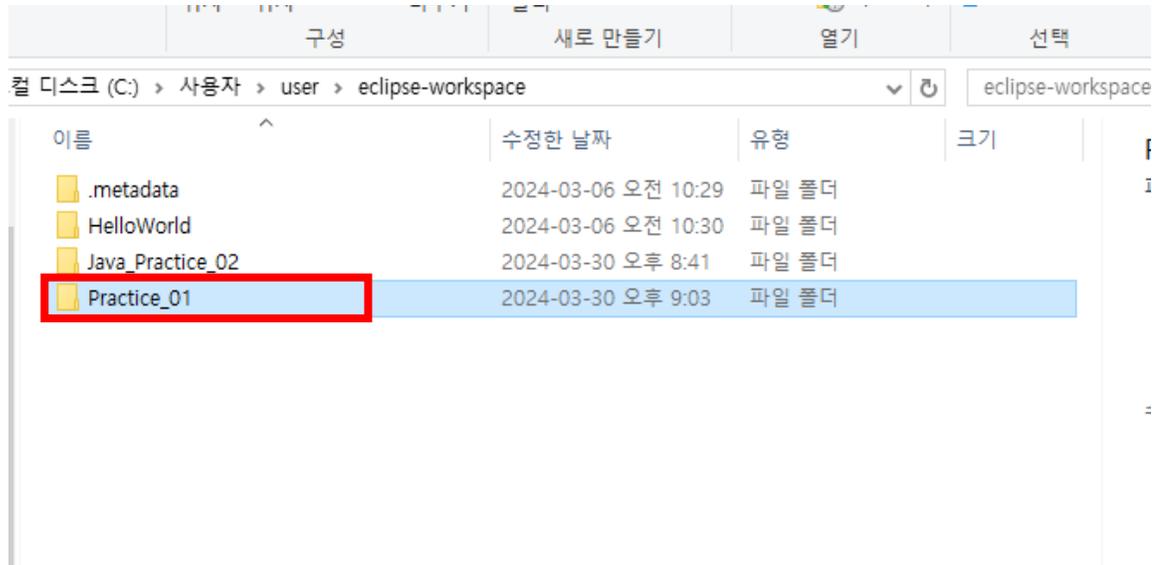
1. 프로젝트 마우스 오른쪽 클릭
2. Show in 클릭
3. System Exploer 클릭

가장 많이 하는 질문 4

Q4. 어떻게 제출해야 해요?

4. 프로젝트 폴더 들어가기

5. src 마우스 오른쪽 클릭 -> 보내기 -> 압축(ZIP) 폴더 클릭



가장 많이 하는 질문 4

Q4. 어떻게 제출해야 해요?

6. src.zip 파일 LMS 과제란에 제출 (# Practice 00 과제란에 제출 / # Assignment에 제출 X)

이름	수정한 날짜	유형	크기
.settings	2024-03-30 오후 9:03	파일 폴더	
bin	2024-03-30 오후 9:38	파일 폴더	
src	2024-03-30 오후 9:33	파일 폴더	
.classpath	2024-03-30 오후 9:38	CLASSPATH 파일	1KB
.project	2024-03-30 오후 9:03	PROJECT 파일	1KB
src.zip	2024-03-30 오후 9:46	압축(ZIP) 폴더	2KB